Reporte de la sumativa

Dentro de su suamtiva demostraron tener un buen nivel de programacion, haciendo uso de diferentes estructuras y variables dentro del mismo

# Errores de codigo

Dentro del código encontre solo este pequeño error, esta en la linea 63, en la proxima sesion tendran tiempo para solucionarlo

# Uso de variables

Encontre un total de 24 variables en el proyecto, lo cual es algo exesivo para una aplicación como esta, la proxima sesion deben sustentar el uso de las sigueitnes variables:

sign

letrica

letrica2

perro

no

numero

asd

b

a

c

e

f

d

h

i

o

g

res

j

z

gato

x

info

archivo

# Librerias

Encontre un total de 5 librerias en el código, me gusta saber que hacen uso de otras librerias, la proxima sesion deben explicar el uso de las siguientes:

- math.h

# Switch

Hicieron uso de los casos que se pedian, pero aun con esto, agregaron mas, esto demuestra que dominan el uso de los switch

# Nota final de 6

Muy buena sumativa, se nota el trabajo y esfuerzo que le dieron al proyecto

# Lo que aprendi de mi sumativa